「2025 臺灣數創大賞 競賽辦法」

目　　錄

一、 活動簡介與目標 2
二、 辦理單位 2
三、 參賽說明 3
四、 獎勵方式 5
五、 競賽期程 6
六、 報名資訊 7
七、 競賽注意事項 9
「2025 臺灣數創大賞」 「數位+組」創業計畫書(範例) 11
「2025 臺灣數創大賞」 「智慧+組」創業計畫書(範例) 13
「2025 臺灣數創大賞」參賽團隊提案切結書 15

一、 活動簡介與目標

「2025 臺灣數創大賞」以**「數位+」與「智慧+」為主軸**，旨在激發青年學子的創意潛力、數位內容製作能力及智慧應用開發能力，**涵蓋數位行銷、數位藝術、數位內容等領域**，同時結**合未來產業發展趨勢，如智慧醫療、智慧創新、智慧製造等**。透過競賽，促進產學合作，發掘數位創作與智慧應用人才，推動產業升級，提升企業創新力與競爭力。

本競賽由經濟部產業園區管理局指導，並由臺中軟體園區發展產學訓聯盟、東海大學、朝陽科技大學、精誠資訊股份有限公司、菁智科技股份有限公司、臺中市電腦商業同業公會與頂騰創新服務有限公司聯合舉辦，旨在為全國大專校院的學子提供創新創業的機會。透過競賽，選拔優秀且具創新潛力的學生團隊，並促進團隊的發展，為未來創新創業奠定基礎。

為體現創新創業跨領域價值，並媒合產業與孵化新興團隊，本次競賽將：

1. **促進跨學科合作與創新：**競賽吸引來自不同學科背景的學生參與，提供跨領域的協作機會，激發創新思維，並提升學生解決複雜問題的能力。
2. **提供實戰經驗與市場洞察：**透過業界合作，參賽者可了解產業需求，獲得實際市場洞察，並將創新產品或服務應用於現實環境中。
3. **提供企業參訪機會，深入了解產業運作：**競賽安排參賽者參訪合作企業，讓學生直接了解企業運營、創新模式和市場動態，並拓展與業界的交流。
4. **激勵創業精神，培養未來領袖：**競賽不僅推動創業潛力，還能協助學生發展創新創業，並為其提供資源與指導，培養未來的創新領袖。

二、 辦理單位

指導單位：經濟部產業園區管理局

承辦單位：臺灣臺中軟體園區發展產學訓聯盟、東海大學、朝陽科技大學

贊助廠商：精誠資訊股份有限公司、菁智科技股份有限公司

協辦單位：臺中市電腦商業同業公會、頂騰創新服務有限公司

三、 參賽說明

(一)參賽資格

1. 全國公私立大專校院學生，不限科系，含碩、博士生，皆可組隊報名。
2. 每隊限 2 至 6 人，且僅可提報 1 個參賽主題（如提報 2 個以上主題，將喪失領獎資格）；每隊需至少 1 名指導老師，最多 2 名。
3. 入圍決選之作品需於「2025 臺灣數創大賞」官方網站展出；若團隊因故無法參加決賽或頒獎典禮，將視為放棄得獎資格。

(二)參賽類別

項次	組別	主題說明
1	數位+組	(1) 自選主題：參賽者依自身專業背景與興趣，自由發想並**結合數位科技與其他領域**，提出具創新性與應用價值的解決方案。主題可涵蓋數位科技創新應用於解決現實問題、開發新興市場、提升生產力、改善生活品質或促進社會進步等，作品需具備創新性、商業性與實用性，形式不限，可為產品設計、動畫、影片、應用程式（App）、軟體、遊戲等。 (2) 廠商命題：**以「臺中軟體園區」為主題**，發想並創作與主題相關的**微電影數位內容**。參賽團隊須透過微電影形式呈現園區的特色與價值，吸引更多人關注並投入園區生態系統，進而促進數位產業的發展與擴展。
2	智慧+組	**以展望未來智慧產業發展為主軸**，參賽者可運用 AI、物聯網、大數據分析等新興技術，發掘產業升級與數位轉型的契機，例如開發公共衛生監測系統，透過 AI 預測疾病傳播途徑、協助醫師診斷以提升防疫效率，或設計基於物聯網的智慧物流系統，以提高運輸效率並減少資源浪費，**鼓勵參賽者整合多元智慧科技應用**，針對產業痛點提出具創新性、實用性與產業效益的綜合解決方案，**提出一個綜合性的解決方案，解決實際問題並提升產業效益。**

(三)評審項目

項次	組別	初賽評分項目	決賽評分項目
1	數位+組	• 創新創意性 40% • 市場價值 30% • 數位科技技術應用成熟度 30%	• 創新創意性 20% • 市場價值 20% • 作品展示 20% • 數位科技技術應用成熟度 20% • 簡報、Q&A 20%
2	智慧+組	• 創新創意性 40% • 市場價值 30% • 數位科技技術應用成熟度 30%	• 創新創意性 20% • 市場價值 20% • 作品展示 20% • 數位科技技術應用成熟度 20% • 簡報、Q&A 20%

四、 獎勵方式

(一)數位+組

設置金獎 1 名、銀獎 1 名、銅獎 1 名及佳作 4 名，獎勵內容如下：

- 金獎 1 名：新臺幣 150,000 元整、獎牌
- 銀獎 1 名：新臺幣 70,000 元整、獎牌
- 銅獎 1 名：新臺幣 30,000 元整、獎牌
- 佳作 4 名：各新臺幣 12,500 元整、獎牌

(二)智慧+組

設置金獎 1 名、銀獎 1 名、銅獎 1 名及佳作 4 名，獎勵內容如下：

- 金獎 1 名：新臺幣 150,000 元整、獎牌
- 銀獎 1 名：新臺幣 70,000 元整、獎牌
- 銅獎 1 名：新臺幣 30,000 元整、獎牌
- 佳作 4 名：各新臺幣 12,500 元整、獎牌

(三)企業特別獎(不分組)

- 企業特別獎 2 名：各新臺幣 50,000 元整、獎牌

  ※本獎項由合作企業**精誠資訊股份有限公司**與**菁智科技股份有限公司**贊助提供，兩名獲獎者將分別由上述企業遴選並頒發。實際頒發情形將視企業贊助狀況調整，相關細節請以競賽官網公告為準。

五、 競賽期程

項目	時程	說明
初賽報名時間	**5/15(四)～7/23(三)中午 12：00 止**	線上報名並繳交相關文件: https://iec2025.thu.one/
競賽說明會	**5/23(五)10:00-12:00、 5/28(三)10:00-12:00**	1. 線上報名 https://ithu.tw/hqMvo 2. 競賽說明會採**線上辦理**，將介紹競賽內容、參賽方式與相關注意事項
決賽名單公告	**9/9(二)中午 12：00**	1. 結果公告於競賽網站 2. 以 E-mail 通知進入決賽團隊
決賽文件繳交	**9/30(二)中午 12：00 止**	線上繳交: https://iec2025.thu.one/
決賽	**10/17(五)上午 9：00~12：00**	1. 參與決選團隊，應於決選日抵現場實體展示接受評審 2. 每隊簡報 5 分鐘，Q&A 2 分鐘 3. 地點：東海大學良鑑廳
頒獎	**11 月 (時間另行公告)**	1. 於「臺中軟體園區」進行頒獎 2. 頒獎典禮(競賽結果公告)暨作品成果展示 3. 競賽結果將於頒獎典禮中展示，因故無法參加，視同放棄本競賽獲獎資格

- 競賽網站：https://iec2025.thu.edu.tw
- 決賽實體活動，若因不可抗力之特殊原因，如 COVID-19 疫情擴大造成無法執行等未盡事宜，主辦單位保留變更活動內容細節之權利。
- 聯絡窗口：呂小姐
  電話：(04)2359-0121#30213
  信箱：tciec@thu.edu.tw

六、 報名資訊

(一)初賽：

1. 報名期限：2025/5/15(四)～7/23(三)中午 12：00 止
   (截止日前，繳交文件皆可修改)
2. 報名網址：https://iec2025.thu.one/
3. **繳交資料皆不得出現企業、學校系所標誌、提及企業名稱、學校系所、教授姓名及任何可供辨識參賽團隊組織或個人身分的資料或資訊**
4. 繳交資料：

組別	繳交文件	說明
數位+組	● **在學證明或學生證(必繳)** ● **參賽團隊提案切結書**：參賽隊伍全員簽署**(必繳)** ● **計畫書(必繳)** ● 影片檔(非必繳) **若以「臺中軟體園區」為主題之微電影(必繳)** ● 作品連結(非必繳)	● 計畫書範本及參賽切結書請至官網**「文件下載」**下載 ● 格式： ✓ 計畫書： • A4、直式橫書(由左至右)、編列頁碼、12 級以上字體、中文書寫 • PDF 檔 • 檔案大小：25MB 以下 ✓ 影片檔： • 影片時長：10 分鐘為限 • MP4 或 MOV 檔 • 檔案大小：300MB 以下
智慧+組	● **在學證明或學生證(必繳)** ● **參賽團隊提案切結書**：參賽隊伍全員簽署**(必繳)** ● **計畫書(必繳)** ● 影片檔(非必繳) ● 作品連結(非必繳)	

◆ 為保障同學權益，建議將參賽作品連結設定為「非公開」，主辦單位僅將該連結作為 2025 臺灣數創大賞競賽相關作業使用。

◆ 作品為線上、網頁遊戲或行動遊戲，如已完成遊戲上架者，請於計畫書中註明上架作品名稱、下載網址及 10 組免費下載序號或登入帳密，並確保評審期內可順利連線伺服器。

◆ 為尊重著作權，請參賽者使用非原創素材時，須註明使用之素材來源，包括程式、音效、圖形等相關資料。

(二)決賽

1. 繳交資料期限：公告後～9/30(二)中午 12：00 止
   (截止日前，繳交文件皆可修改)
2. 繳交資料網址：https://iec2025.thu.one/
3. **繳交資料皆不得出現企業、學校系所標誌、提及企業名稱、學校系所、教授姓名及任何可供辨識參賽團隊組織或個人身分的資料或資訊**
4. 繳交資料：

組別	繳交文件	說明
數位+組	● **簡報(必繳)** ● **海報(必繳)**	✓ 簡報： • 版面-16:9、編列頁碼、中文書寫 • PPT 檔 • 檔案大小：25MB 以下 ✓ 海報： • 請至官網「**文件下載**」下載，並依照主辦單位提供模板製作格式 • PDF 檔 • 檔案大小：10MB 以下
智慧+組		

七、 競賽注意事項

1. 報名資料必須詳實，如有資料不全、逾期補件、或不符規定者，將不予受理報名，影響參賽權益者由參賽者自行負責。
2. 參賽作品文件及相關附件，主辦單位將以密件方式保存，於競賽辦理完畢後不予退回，請自行備份留存。
3. 申請本競賽不需任何費用，不可以單一作品或計畫重複投件報名，若有上述情形，視同放棄本競賽獲獎資格。
4. 參賽計畫書等資料如逾期繳交，將取消參賽資格。若入圍決賽團隊未依規定出席簡報，視同棄賽。競賽結果將於頒獎典禮中公開展示，入選團隊若無法出席典禮，將視同放棄得獎資格及相關獎勵。
5. 凡報名完成，即視為同意遵守主辦單位所訂之競賽辦法及評審委員所決議之各項評審公告、規則及評審結果。對於競賽相關疑義或異議，應於競賽期間向主辦單位提出，不得於賽後有任何詆毀競賽公平性之行為。
6. 本競賽設有「企業特別獎（不分組）」，該獎項由精誠資訊股份有限公司與菁智科技股份有限公司獨家贊助提供。每家企業將遴選一名獲獎者，並由該企業的評審團根據其制定的審核標準進行評選。參賽者應尊重上述企業的評審結果，並不得提出異議。
7. 團隊需於報名系統詳列所有成員資料，以利得獎相關作業，於報名期間內，未列於線上報名成員名單內者，不予認列亦不得修改。
8. 參賽之學校/團隊/個人有下列情形之一者，需自負一切法律責任，主辦單位有權取消其參賽資格，並得針對得獎團隊得撤銷其獎資格並追回獎金及獎狀：
   (1) 參賽之學校/團隊/個人所提報之各項資料有虛偽不實。
   (2) 參賽之作品有剽竊、抄襲或其他侵犯他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
   (3) 若因抄襲或以其他類似方法侵害他人智慧財產權而涉訟者，參賽者應自行解決與他人間任何智慧財產權之糾紛，並負擔相關法律責任，主辦單位不負任何法律責任。
   (4) 參賽期間，須確保智慧財產權為參賽者所擁有，不得將其權利讓予他人或其它單位，若發生此情形將取消參賽資格。
9. 主辦單位及執行單位為辦理本項競賽及後續輔導、聯繫、結案事宜，蒐集、處理及利用參賽者個人資料，依據個人資料保護法第八條告知以下事項，參賽者必須同意主辦單位及執行單位蒐集、處理及利用其個人資料：
   (1) 蒐集參賽者個人資料：包括姓名、身分證字號(或身分證明文件)、金融或匯款帳號、可辨識個人之聯絡方式(電話或手機號碼、email、地址)等。
   (2) 個人資料的利用：於中華民國境內做為競賽管理、報名作業、活動期間身分確認、活動聯繫、競賽活動相關訊息聯繫發布、問卷調查、相關統計分析等與競賽相關作業及競賽結束後相關輔導、結案作業需要之使

用。利用期間，自蒐集時起至競賽結束後之輔導作業結束止。

(3) 報名參賽者對個人資料權益：可以向主辦單位或執行單位請求就提供的個人資料查詢閱覽、製作複製本、補充、更正、停止蒐集、處理或利用或刪除。但因行使以上權利致影響參賽或相關輔導權益時，不得向主辦單位或執行單位要求任何損害賠償。

(4) 基於宣傳需要，主辦單位對於入選作品擁有攝影、報導、展出、評論及在其它媒體、刊登作品之權利。

10. 參賽者(團隊)內部分工或權益分配(如獎金領取及分配，包含稅金分攤等)，若有任何爭執疑問，應由團隊自行處理，主辦及協辦單位不涉入爭議。所有參賽者未經主辦、協辦單位及團隊其他成員書面同意，不得轉讓本競賽之權利與義務。所得獎金之相關稅務，依據本國相關稅法執行，獎金於競賽結束後以匯款方式發放。

11. 依「所得稅法」及「各類所得扣繳率標準」規定：

(1) 得獎者獎金或給與獎項價值超過 NT$20,010（含）者，執行單位將依法代扣繳 10%稅金。

(2) 非中華民國境內居住之個人或於一課稅年度內在臺灣地區居留、停留合計未滿 183 天之本國人及外國人，執行單位將依法扣取全額 20%稅金。

(3) 現金獎項將直接由獎金中扣除其稅金及匯費後至參賽代表人提供之帳戶。若需更換代表人，則需請團隊成員致電或通知執行單位並徵求團隊所有成員同意以更換代表人。

12. 所有入圍及獲獎獎項由評審委員視參賽作品水準議定，必要時得以「增設」或「從缺」調整名單，亦可由評審團決議更動獎項名稱。

13. 凡參加競賽者，應閱讀並完全同意遵守本競賽之一切規定。

14. 主辦單位保有隨時修改活動、獎項細節及終止本活動之權利，如有任何變更內容或詳細注意事項將公布於競賽網頁，恕不另行通知。若有其他未盡事宜，則以競賽網站最終公告之說明為準。

附件一

「2025 臺灣數創大賞」

「數位+組」創業計畫書(範例)

團隊名稱：

提案名稱：

中 華 民 國 １１４ 年 ０ 月 ００ 日

目　　錄

（章節內容如下，若不敷使用，團隊可自行增加）

第一章　緣起(構想）
第二章　作品功能介紹
第三章　作品摘要
一、作品橫跨領域項目
二、作品應用類型與範圍
三、特性與設計重點
四、應用專業技術說明
五、創意及原創性說明
六、市場潛力說明
第四章　操作方法(操作方法、系統環境需求與限制、使用者介面示意圖說明）
第五章　參考資料
第六章　附件（作品或任何您認為有助於評審了解的補充資料或證明等）

附件一

「2025 臺灣數創大賞」

「智慧+組」創業計畫書(範例)

團隊名稱：

提案名稱：

中 華 民 國 １１４ 年 ０ 月 ００ 日

目　　錄

（章節內容如下，若不敷使用，團隊可自行增加）

第一章　創業機會與構想

一、團隊組織

二、創業構想（請說明提出本創業計畫的原因、初衷及期望達成的目的等）

三、欲解決的社會問題（如所觀察到的需求或痛點、產業或市場現況等）

第二章　作品與服務內容（請說明本計畫中所提出之作品或服務的內容）

第三章　市場與競爭分析

一、市場特性與規模（請描繪本計畫之目標市場特性以及市場規模大小）

二、目標市場（請說明所要進入的目標市場）

第四章　行銷策略

一、目標消費族群（請描繪會購買本作品/服務的客群）

二、行銷策略（請說明目前及未來將如何行銷本計畫之作品/服務）

第五章　結論與投資效益

一、營運計畫之結論

二、效益說明

第六章　參考資料

第七章　附件（作品或任何您認為有助於評審了解的補充資料或證明等）

附件二

「2025 臺灣數創大賞」參賽團隊提案切結書

一、簽署人因參加「2025 臺灣數創大賞」活動，為確保活動之公平性，茲簽定本切結授權書，以昭公信。

二、簽署人已詳閱「2025 臺灣數創大賞」活動辦法之各項規定內容，保證各項報名表資料所具之內容及提供之資料均正確無誤，願意配合競賽之相關活動，包含成果展示活動；並保證參賽計畫書、作品等絕無抄襲等行為，如有前述所列行為，將自負一切法律責任，並被取消比賽及得獎資格，無條件歸還所領取之獎金及獎狀。

三、簽署人同意參與競賽活動而提供之競賽資料內容，如計畫書、作品、簡報、影片及個人資料等，無償授權主辦單位公開使用於推廣活動及創業教育等用途，並可將其內容作數位化、展覽及編輯出版等形式之保存及轉載。本授權為非專屬授權，簽署人仍擁有授權之著作權，也仍保有將本所有內容作其他任何用途之權力。

簽署人

指導老師：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

團隊隊長：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

團隊隊員：＿＿＿＿＿＿＿＿、＿＿＿＿＿＿＿＿、＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿、＿＿＿＿＿＿＿＿

簽署日：中華民國 114 年＿＿＿月＿＿＿日